Приложение 2

к приказу № 02-02-34

от 28.08.2023 г.

**План комплектования Филиала АНО ДТ «Красноярский «Кванториум» в г. Норильске**

**«Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск»**

**на 2023 - 2024 учебный год**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название ДООП, образовательной организации** | **Планируемое количество** | | | **Нагрузка** | |
| **групп** | **детей в 1 группе** | **всего детей** | **кол-во уч. часов в неделю** | **нагрузка/ставки** |
| 1 | Основы программирования на C# | 1 | 12 | 12 | 8 | 0,33 |
| 2 | 3D моделирование Level 2 | 2 | 12 | 24 | 8 | 0,33 |
| 3 | 3D моделирование Level 3 | 1 | 10 | 10 | 4 | 0,17 |
| 4 | Python 3 для новичков. Продвинутый Python | 1 | 8 | 8 | 4 | 0,17 |
| 5 | Python 3 для новичков. Основы Python | 2 | 10 | 20 | 8 | 0,33 |
| 6 | Основы HTML-верстки | 1 | 11 | 11 | 4 | 0,17 |
| 7 | Web-разработка | 1 | 10 | 10 | 4 | 0,17 |
| 8 | Основы программирования / Кодвардс | 2 | 10 | 20 | 8 | 0,33 |
| 9 | Растровая и векторная графика | 2 | 11 | 22 | 8 | 0,33 |
| 10 | 3D моделирование | 3 | 12 | 36 | 8 | 0,33 |
| 11 | Основы Unity | 1 | 10 | 10 | 4 | 0,17 |
| 12 | Разработка VR-AR приложений | 1 | 8 | 8 | 4 | 0,17 |
| 13 | Основы промышленного программирования (Лицей Академии Яндекс) | 1 | 9 | 9 | 4 | 0,17 |
| 14 | Разработка игр в конструкторах | 4 | 11 | 44 | 16 | 0,68 |
| 15 | Основы программирования на Python | 2 | 12 | 24 | 8 | 0,33 |
| 16 | Python 3 (второй год обучения) | 1 | 12 | 12 | 4 | 0,17 |
| 17 | Основы программирования на языке Python (Лицей Академии Яндекс) | 2 | 12 | 24 | 8 | 0,33 |
| 18 | Алгоритмика и основы программирования в Scratch | 2 | 11 | 22 | 8 | 0,33 |
| 19 | Создание приложений в Scratch | 1 | 12 | 12 | 4 | 0,17 |
|  | **Итого** | 31 |  | **336** |  | **5** |