Приложение № 1 к приказу № 02-02-34

Филиала АНО ДТ «Красноярский Кванториум» в городе Норильске «Центр цифрового образования детей ИT-Куб г. Норильск»

от «28» августа 2023 г

Филиал АНО ДТ «Красноярский «Кванториум» в г. Норильске

**«Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск»**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

**Годовой учебно-календарный график**

**Филиала АНО ДТ «Красноярский «Кванториум» в г. Норильске**

**«Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск»**

**на 2023 - 2024 учебный год**

**Пояснительная записка к календарному учебному графику**

Календарный учебный график является локальным нормативным документом, регламентирующим общие требования к организации образовательной деятельности в учебном году в «Центре цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск».

Календарный учебный график разработан в соответствии с:

* Федеральным Законом «Об образовании в Российской Федерации» от 21 декабря 2012 года № 273 - ФЗ;
* Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно - эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи» (далее - СанПиН).
* Приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 09.11.2018 г. № 196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» (далее - Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам), (с изменениями и дополнениями).
* Уставом филиала АНО ДТ «Красноярский «Кванториум» «Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск».

Календарный учебный график учитывает в полном объеме возрастные психофизические особенности обучающихся и отвечает требованиям охраны их жизни и здоровья. ИТ-Куб реализует дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы в течение учебного года. В условиях летней оздоровительной кампании ИТ-Куб переходит на летний режим работы.

Содержание Календарного учебного графика включает в себя следующее:

* продолжительность учебного года;
* количество недель в учебном году;
* регламентирование образовательного процесса на учебный год;
* сроки проведения промежуточной /итоговой аттестации обучающихся;
* праздничные (нерабочие) дни.

Все изменения, вносимые в календарный учебный график, утверждаются приказом директора, и доводятся до всех участников образовательных отношений.

При необходимости допускается осуществление образовательной деятельности по ДООП с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий на площадках.

**Годовой учебно-календарный график**

1. **Продолжительность учебного года в филиале АНО ДТ «Красноярский «Кванториум» в г. Норильске «Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск»**

Начало учебного года – 08.09.2022 г.

Окончание учебного года – 31.05.2024 г.

Продолжительность учебного года – 36 учебных недель.

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Период** |
| 1 полуго­дие | 08.09.2023 - 31.12.2023  (16 учебных недель) |
| **Праздничные дни:**  4 ноября – День народного единства |
| Зимние каникулы | 01.01.2024 – 08.01.2024 |
| 2 полугодие | 09.01.2024 – 31.05.2024  (21 учебная неделя) |
| **Праздничные дни:**  1, 2, 3, 4, 5, 6 и 8 января –  Новогодние каникулы;  7 января –  Рождество Христово;  23 февраля –  День защитника Отечества;  8 марта –  Международный женский день;  1 мая –  Праздник Весны и Труда;  9 мая – День Победы. |
| Летний интенсив | 01.06.2024 – 31.08.2024 |
| Организация (в случае необходимости) корректировки КТГ за счёт объединения или уплотнения тем занятий, выпавших на праздничные дни, осуществляется педагогом, реализующим дополнительную общеобразовательную общеразвивающую программу, с учётом содержания программы и по согласованию с заведующим учебной части.  Статьей 112 Трудового кодекса Российской Федерации установлены нерабочие праздничные дни в Российской Федерации.  В 2023 году в соответствии с Проектом Постановления Правительства РФ «О переносе выходных дней в 2023 году» перенесены следующие выходные дни: с воскресенья 7 января на воскресенье 31 декабря. | |

1. **Регламентирование образовательного процесса на учебный год**

|  |  |
| --- | --- |
| **Этапы образовательного процесса** | **1 год обучения** |
| Начало учебного года | 09 сентября |
| Продолжительность учебного года | 36 недель |
| Продолжительность занятия | 40 мин. |
| Периодичность учебных занятий | 2 раза в неделю по 2 ак. часа с перерывом на отдых и проветривание 5 минут |
| Промежуточная аттестация | Декабрь |
| Итоговая аттестация | Май |
| Окончание учебного года | 31 мая |
| Каникулы зимние (праздничные дни) | 01.01.2024-08.01.2024 |
| Летний интенсив | с 01 июня |

**Продолжительность рабочей недели:** шестидневная рабочая неделя, занятия проводятся согласно расписанию, утвержденному директором филиала.

**Будние дни:** с 16.00 до 21.00,

**Суббота:** с 10.00 до 20.00,

**Выходной:** воскресенье.

1. **Режим работы филиала в период школьных каникул**

В каникулярное время (осенние, зимние, весенние каникулы) филиал может работать по специальному распи­санию с переменным составом детей.

С 31 мая по 31 августа текущего года филиал работает по летнему режиму. Во время летних каникул учебный процесс продолжается с переменным или постоянным составом в рамках проведения летних интенсивов.

Занятия детей в учебных группах проводятся по расписанию, составленному на период каникул, в форме экскурсий, соревнований, фестивалей, конкурсов, викторин и др.

1. **Количество учебных групп по направлениям**

| **№**  **п/п** | **Название ДООП, образовательной организации** | **Бюджет** | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Количество**  **групп** | **Количество**  **детей** |
|  | Основы программирования на C# | 2 | 22 |
|  | 3D моделирование Level 2 | 2 | 24 |
|  | 3D моделирование Level 3 | 1 | 10 |
|  | Python 3 для новичков. Продвинутый Python | 1 | 8 |
|  | Python 3 для новичков. Основы Python | 2 | 20 |
|  | Основы HTML-верстки | 1 | 11 |
|  | Web-разработка | 1 | 10 |
|  | Основы программирования / Кодвардс | 2 | 20 |
|  | Растровая и векторная графика | 2 | 22 |
|  | 3D моделирование | 2 | 24 |
|  | Основы Unity | 1 | 10 |
|  | Разработка VR-AR приложений | 1 | 8 |
|  | Основы промышленного программирования (Лицей Академии Яндекс) | 1 | 9 |
|  | Разработка игр в конструкторах | 4 | 42 |
|  | Основы программирования на Python | 2 | 24 |
|  | Python 3 (второй год обучения) | 1 | 12 |
|  | Основы программирования на языке Python (Лицей Академии Яндекс) | 2 | 24 |
|  | Алгоритмика и основы программирования в Scratch | 2 | 22 |
|  | Создание приложений в Scratch | 1 | 12 |
|  | **Итого** | 30 | **322** |