Приложение № 1 к приказу № 02-02-75 Филиала АНО ДТ «Красноярский Кванториум» в городе Норильске «Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск» от «01» сентября 2025 г

Филиал АНО ДТ «Красноярский «Кванториум» в г. Норильске «Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск»

Годовой учебно-календарный график
Филиала АНО ДТ «Красноярский «Кванториум» в г. Норильске
«Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск»
на 2025- 2026 учебный год

Пояснительная записка к календарному учебному графику

Календарный учебный график является локальным нормативным документом, регламентирующим общие требования к организации образовательной деятельности в учебном году в «Центре цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск».

Календарный учебный график разработан в соответствии с:

- Федеральным Законом «Об образовании в Российской Федерации» от 21 декабря 2012 года № 273 - ФЗ;
- Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи» (далее СанПиН).
- Приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 09.11.2018 г. № 196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» (далее Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам), (с изменениями и дополнениями).
- Уставом филиала АНО ДТ «Красноярский «Кванториум» «Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск».

Календарный учебный график учитывает в полном объеме возрастные психофизические особенности обучающихся и отвечает требованиям охраны их жизни и здоровья. ИТ-Куб реализует дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы в течение учебного года. В условиях летней оздоровительной кампании ИТ-Куб переходит на летний режим работы.

Содержание Календарного учебного графика включает в себя следующее:

- продолжительность учебного года;
- количество недель в учебном году;
- регламентирование образовательного процесса на учебный год;
- сроки проведения промежуточной /итоговой аттестации обучающихся;
- праздничные (нерабочие) дни.

Все изменения, вносимые в календарный учебный график, утверждаются приказом директора, и доводятся до всех участников образовательных отношений.

При необходимости допускается осуществление образовательной деятельности по ДООП с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий на площадках.

Годовой учебно-календарный график

1. Продолжительность учебного года в филиале АНО ДТ «Красноярский «Кванториум» в г. Норильске «Центр цифрового образования детей ИТ-Куб г. Норильск»

Начало учебного года – 08.09.2025 г. Окончание учебного года – 26.05.2026 г. Продолжительность учебного года – 36 учебных недель.

| | Период |
|-----------------|-------------------------------|
| | 08.09.2025 - 31.12.2026 |
| | (16 учебных недель) |
| | Праздничные дни: |
| 1 полугодие | 4 ноября – День народного |
| | единства |
| | 31 декабря – праздничный вы- |
| | ходной |
| Зимние каникулы | 01.11.2026 - 08.01.2026 |
| | 09.01.2026 - 31.05.2026 |
| | (20 учебных недель) |
| | Праздничные дни: |
| | 1, 2, 3, 4, 5, 6 и 8 января – |
| 2 полугодие | Новогодние каникулы; |
| | 7 января – |
| | Рождество Христово; |
| | 23 февраля – |
| | День защитника Отечества; |
| | 8 марта – |
| | Международный женский день |
| | 1 мая — |
| | Праздник Весны и Труда; |
| | 9 мая – День Победы. |
| Летний интенсив | 01.06.2026 - 31.06.2026 |

Организация (в случае необходимости) корректировки КУГ за счёт объединения или уплотнения тем занятий, выпавших на праздничные дни, осуществляется педагогом, реализующим дополнительную общеобразовательную общеразвивающую программу, с учётом содержания программы и по согласованию с заведующим по учебной части.

Статьей 112 Трудового кодекса Российской Федерации установлены нерабочие праздничные дни в Российской Федерации.

2. Регламентирование образовательного процесса на учебный год

| Этапы образовательного процесса | 1 год обучения |
|-----------------------------------|--|
| Начало учебного года | 8 сентября |
| Продолжительность учебного года | 37 недель |
| Продолжительность занятия | 40 мин. |
| Периодичность учебных занятий | 2 раза в неделю по 2 ак. часа с перерывом на отдых и провет- ривание 5 минут |
| Промежуточная аттестация | Декабрь |
| Итоговая аттестация | Май |
| Окончание учебного года | 31 мая |
| Каникулы зимние (праздничные дни) | 01.01.2026-08.01.2026 |
| Летний интенсив | с 01 июня |

Продолжительность рабочей недели: шестидневная рабочая неделя, занятия проводятся согласно расписанию, утвержденному директором филиала.

Будние дни: с 16.00 до 21.00, **Суббота:** с 10.00 до 20.00, **Выходной:** воскресенье.

3. Режим работы филиала в период школьных каникул

В каникулярное время (осенние, зимние, весенние каникулы) филиал может работать по специальному расписанию с переменным составом детей.

С 31 мая по 31 августа текущего года филиал работает по летнему режиму. Во время летних каникул учебный процесс продолжается с переменным или постоянным составом в рамках проведения летних интенсивов.

Занятия детей в учебных группах проводятся по расписанию, составленному на период каникул, в форме экскурсий, соревнований, фестивалей, конкурсов, викторин и др.

4. Количество учебных групп по направлениям

| | | Планируемое количество | | |
|----|---|------------------------|---------------------|-----------------|
| № | Название ДООП, образовательной организации | групп | детей в 1 группе | всего де тей |
| 1 | Игровые конструкторы | 2 | 12 | 24 |
| 2 | Векторная и растровая графика | 1 | 12 | 12 |
| 3 | Воксельная графика | 1 | 12 | 12 |
| 4 | Python 3 для начинающих | 2 | 12 | 24 |
| 5 | Frontend Magic. Web-разработка | 1 | 12 | 12 |
| 6 | Мобильная разработка | 1 | 12 | 12 |
| 7 | Основы программирования / Кодвардс | 1 | 12 | 12 |
| 8 | Основы 3D моделирования | 3 | 12 | 36 |
| 9 | 3D базовый | 2 | 12 | 24 |
| 10 | Системное администирование | 1 | 12 | 12 |
| 11 | Промышленный дизайн | 1 | 10 | 10 |
| 12 | Алгоритмика и основы программирования в Scratch | 2 | 12 | 24 |
| 13 | Основы программирования на языке Python (Лицей Академии Яндекс) | 1 | 10 | 10 |
| 14 | Основы промышленного программирования (Лицей Академии Яндекс) | 1 | 8 | 8 |
| 15 | Основы VR/AR | 1 | 12 | 12 |

| 18 Кибергигиена и работа с большими данными 1 12 | 17 | Программирование роботов | 2 | 12 | 24 |
|--|----|--------------------------|---|----|----|
|--|----|--------------------------|---|----|----|